

# Cours 3

## Inférence de type Polymorphisme

[Jean-Jacques.Levy@inria.fr](mailto:Jean-Jacques.Levy@inria.fr)

<http://jeanjacqueslevy.net>

secrétariat de l'enseignement:

**Catherine Bensoussan**

[cb@lix.polytechnique.fr](mailto:cb@lix.polytechnique.fr)

Laboratoire d'Informatique de l'X

Aile 00, LIX

tel: 34 67

<http://w3.edu.polytechnique.fr/informatique>

## Références

- **Programming Languages, Concepts and Constructs**, Ravi Sethi, 2nd edition, 1997.
- **Theories of Programming Languages**, J. Reynolds, Cambridge University Press, 1998.
- **Type Systems for Programming Languages**, Benjamin C. Pierce, Cours University of Pennsylvania, 2000.
- **Programming Languages: Theory and Practice**, Robert Harper, Cours Carnegie Mellon University, Printemps 2000.
- **Notes du cours de DEA "Typage et programmation"**, Xavier Leroy, Cours de DEA, Décembre 1999, <http://paullac.inria.fr/~xleroy/dea>.

## Plan

1. Typage à la Church
2. Inférence de type
3. Unification
4. Listes polymorphes
5. Polymorphisme

## Rappel: règles de typage monomorphe

$$\rho, x:t \vdash x:t$$

$$\frac{\rho, x:t \vdash M:t'}{\rho \vdash \lambda x:t. M:t \rightarrow t'}$$

$$\frac{\rho \vdash M:t \rightarrow t' \quad \rho \vdash N:t}{\rho \vdash MN:t'}$$

$$\rho \vdash \underline{n}: \text{int}$$

$$\frac{\rho \vdash M:\text{int} \quad \rho \vdash N:\text{int}}{\rho \vdash M \otimes N:\text{int}}$$

$$\frac{\rho \vdash M:\text{int} \quad \rho \vdash N:t \quad \rho \vdash N':t}{\rho \vdash \text{ifz } M \text{ then } N \text{ then } N':t}$$

$$\frac{\rho, x:t \vdash M:t}{\rho \vdash \mu x:t. M:t}$$

$$\frac{\rho \vdash M:t \quad \rho, x:t \vdash N:t'}{\rho \vdash \text{let } x:t = M \text{ in } N:t'}$$

## Présentation de PCF typé à la Church

Termes sans annotations de type. Les règles de typage sont

$$\vdash \rho, x:t \vdash x:t$$

$$\frac{\rho, x:t \vdash M:t'}{\rho \vdash \lambda x.M:t \rightarrow t'}$$

$$\frac{\rho \vdash M:t \rightarrow t' \quad \rho \vdash N:t}{\rho \vdash MN:t'}$$

$$\rho \vdash \underline{n} : \text{int}$$

$$\frac{\rho \vdash M:\text{int} \quad \rho \vdash N:\text{int}}{\rho \vdash M \otimes N:\text{int}}$$

$$\frac{\rho \vdash M:\text{int} \quad \rho \vdash N:t \quad \rho \vdash N':t}{\rho \vdash \text{ifz } M \text{ then } N \text{ then } N':t}$$

$$\frac{\rho, x:t \vdash M:t}{\rho \vdash \mu x.M:t}$$

$$\frac{\rho \vdash M:t \quad \rho, x:t \vdash N:t'}{\rho \vdash \text{let } x = M \text{ in } N:t'}$$

**Exercice 1** Montrer que le théorème d'unicité n'est plus vrai.

## Inférence de type

Ecrire le type de l'argument et des résultats des fonctions peut être pénible. Informatif parfois, mais souvent très redondant.

Par exemple dans

```
let f: int → int = λx: int .x in ...
```

ou même

```
let f(x: int): int = x in ...
```

C'est plus simple d'écrire

```
let f = λx.x in ...
```

ou

```
let f(x) = x in ...
```

et d'avoir le système qui calcule automatiquement le type (s'il existe).

## Règles de typage monomorphe – bis

Dans  $M$ , toutes les variables libres ou liées sont distinctes (toujours possible par  $\alpha$ -conversion). On associe à chaque variable  $x$  une variable de type  $\alpha_x$  et à chaque sous-terme  $N$  de  $M$  une variable de type  $\alpha_N$ .

Pour  $M$ , on génère un système d'équations  $C(M)$  de la manière suivante.

$M$	$C(M)$
$x$	$\{\alpha_M = \alpha_x\}$
$\lambda x.N$	$\{\alpha_M = \alpha_x \rightarrow \alpha_N\} \cup C(N)$
$NP$	$\{\alpha_N = \alpha_P \rightarrow \alpha_M\} \cup C(N) \cup C(P)$
$\underline{n}$	$\{\alpha_M = \text{int}\}$
$N \otimes P$	$\{\alpha_M = \text{int} = \alpha_N = \alpha_P\} \cup C(N) \cup C(P)$
$\text{ifz } N \text{ then } P \text{ then } P'$	$\{\alpha_M = \alpha_P = \alpha_{P'}, \alpha_N = \text{int}\} \cup C(N) \cup C(P) \cup C(P')$
$\mu x.N$	$\{\alpha_M = \alpha_N, \alpha_M = \alpha_x\} \cup C(N)$
$\text{let } x = N \text{ in } P$	$\{\alpha_M = \alpha_P, \alpha_x = \alpha_N\} \cup C(N) \cup C(P)$

## Exemple

$M = \text{let } x = \underline{3} \text{ in } x + \underline{1}$

$$\alpha_M = \alpha_2, \alpha_x = \alpha_3$$

$$\alpha_3 = \text{int}$$

$$\alpha_2 = \text{int} = \alpha_4 = \alpha_1$$

$$\alpha_4 = \alpha_x$$

**Solution**  $\alpha_M = \alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = \alpha_4 = \text{int}$

$\lambda x. \lambda y. x$

$$\alpha_M = \alpha_x \rightarrow \alpha_1$$

$$\alpha_1 = \alpha_y \rightarrow \alpha_2$$

$$\alpha_2 = \alpha_x$$

**Solution**  $\alpha_M = \alpha_x \rightarrow \alpha_y \rightarrow \alpha_x$

**Exercice 2** Essayer pour fact,  $\text{let } f = \lambda x. x \text{ in } f(f\underline{2})$  et  $\text{let } f = \lambda x. x \text{ in } (f f)\underline{2}$ .

**Exercice 3** Donner les équations générées pour les listes.

## Equations sur l'algèbre des types

Trouver un type polymorphe revient à résoudre le système d'équations précédent.

**Théorème 1**  $\vdash M:t$  ssi  $C(M)$  admet une solution.

Ce système admet toujours une solution la plus générale: le type principal de  $M$ .

Comment la calculer?

⇒ théorie de l'**unification** (logique, 1960), utilisée dans la démonstration automatique pour la méthode dite de résolution.

L'unification sert à trouver des solutions dans des algèbres libres.

Plusieurs algorithmes: **Robinson** (exponentiel, et très simple), **Huet, Martelli, Montanari** (quasi linéaire et simple), **Patterson** (linéaire, mais compliqué).

Dans ce cours, nous ne considérerons l'unification que sur l'ensemble des types.

## Substitutions et types

$t, t'$	::= $\alpha$	variable de type
	int	les entiers naturels $\mathbb{N}$
	$t \rightarrow t'$	les fonctions de $T$ dans $T'$

Une substitution  $\sigma$  est une fonction des variables de type dans les types. On écrira  $\sigma = [\alpha_1 \setminus t_1, \alpha_2 \setminus t_2, \dots, \alpha_n \setminus t_n]$  quand son graphe est fini. On l'étend naturellement comme fonction des types dans les types. On écrit  $t\sigma$  pour le terme obtenu en appliquant  $\sigma$  à  $t$ . De même, pour la composition  $\sigma \circ \sigma'$  de deux substitutions  $\sigma$  et  $\sigma'$ .

Posons  $t \leq t'$  ss'il existe  $\sigma$  tel que  $t' = t\sigma$   
et  $\sigma \leq \sigma'$  ss'il existe  $\phi$  tel que  $\sigma' = \sigma \circ \phi$ .

Remarque: les types ont une structure de treillis vis à vis de  $\leq$ .

De même, tout système d'équations sur les types admet une solution minimale au sens de  $\leq$ , si une telle solution existe.

## Unification

$\text{mgu}(C)$  est la plus petite solution du système d'équations  $C$  si elle existe. Le résultat est donc echec ou une substitution. (*most general unifier*)

### Algorithme de Robinson

$$\begin{aligned} \text{mgu}(\emptyset) &= \text{identite} \\ \text{mgu}(\{\alpha = \alpha\} \cup C) &= \text{mgu}(C) \\ \text{mgu}(\{\alpha = t\} \cup C) &= \text{mgu}(C[\alpha \backslash t]) \circ [\alpha \backslash t] && \text{si } \alpha \notin FV(t) \\ \text{mgu}(\{t = \alpha\} \cup C) &= \text{mgu}(C[\alpha \backslash t]) \circ [\alpha \backslash t] && \text{si } \alpha \notin FV(t) \\ \text{mgu}(\{t_1 \rightarrow t_2 = t'_1 \rightarrow t'_2\} \cup C) &= \text{mgu}(\{t_1 = t'_1, t_2 = t'_2\} \cup C) \\ \text{sinon } \text{mgu}(C) &= \text{echec} \end{aligned}$$

**Exercice 4** Montrer que cet algorithme termine toujours (Indication compter le nombre de variables). Quelle est sa complexité?

## Type principal

**Théorème 2** Le type  $t$  trouvé pour  $M$  en résolvant  $C(M)$  par l'algorithme d'unification est principal, c'est-à-dire que si  $\vdash M:t'$ , alors  $t \leq t'$ .

## Exemples

$$I = \lambda x.x : \alpha \rightarrow \alpha$$

$$K = \lambda x.\lambda y.x : \alpha \rightarrow \beta \rightarrow \alpha$$

$$S = \lambda x.\lambda y.\lambda z.xz(yz) : (\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma) \rightarrow (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \alpha \rightarrow \gamma$$

$$B = \lambda f.\lambda g.\lambda x.g(fx) : (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow (\beta \rightarrow \gamma) \rightarrow \alpha \rightarrow \gamma$$

## Polymorphisme

Quelques fonctions générales peuvent être réutilisables.

Par exemple  $\lambda x: \text{int}.x$  a le même code que  $\lambda x: \text{char}.x$  ou  $\lambda x: \text{string}.x$

De même `append  $x$   $y$`  concatène deux listes sans se soucier du type de leurs éléments.

En ne précisant pas les types, on peut utiliser les fonctions plusieurs fois

**Ecrire une fois, utiliser partout** (R.Harper)

## Listes polymorphes

Dans l'extension de PCF avec les listes, on a pour tout  $\alpha$

Terme	Type
<code>nil</code>	<code>list(<math>\alpha</math>)</code>
<code>hd</code>	<code>list(<math>\alpha</math>) <math>\rightarrow</math> <math>\alpha</math></code>
<code>tl</code>	<code>list(<math>\alpha</math>) <math>\rightarrow</math> list(<math>\alpha</math>)</code>
<code>::</code>	<code><math>\alpha \rightarrow</math> list(<math>\alpha</math>) <math>\rightarrow</math> list(<math>\alpha</math>)</code>

Ni `hd ni` ni `tl ni` ni `::` ne sont des termes de PCF étendu. Mais `hd( $M$ )`, `tl( $M$ )`,  `$M :: N$`  sont des termes de PCF.

En C ou en Java, on peut faire des listes de caractères ou d'*Objects*. Mais il faut faire des conversions explicites pour passer du type `list( $\alpha$ )` à ces listes plus spécifiques. En C, ça ne coûte rien, mais ce n'est **pas sûr**. En Java, il y a **vérification dynamique** du type quand on passe du type `list(Object)` au type plus spécifique `list( $\alpha$ )`.

## Types polymorphes

**Problème** Si on veut utiliser les listes de tout type librement dans PCF, il faut pouvoir parler du type  $\text{list}(\alpha)$  où  $\alpha$  est une variable de type.

Comment avoir des termes de type  $\text{list}(\alpha)$  sans coercions ni vérifications de type dynamique?

⇒ **Types polymorphes**

```
let append =  $\mu f.\lambda x.\lambda y.$  ifnil  $x$  then  $y$  else  $(\text{hd } x) :: f(\text{tl } x) y$  in
let  $\ell_0 = 1 :: 2 :: 3 :: \text{nil}$  in
let  $\ell_1 = 4 :: 5 :: \text{nil}$  in
let  $\ell_2 = 6 :: 7 :: 8 :: \text{nil}$  in
let  $\ell'_0 = \ell_0 :: \ell_1 :: \ell_2 :: \text{nil}$  in
let  $\ell'_1 = \ell_2 :: \text{nil}$  in
hd(append  $\ell_0 \ell_1$ ) + hd(hd(append  $\ell'_0 \ell'_1$ ))
```

**Credo**

**Polymorphisme**

+

**Typage statique**

⇒

**Généralité** + **Sureté** +  
**Efficacité**

## Types polymorphes fonctionnels

Les fonctions manipulant des listes sont de type polymorphe.

```
let map =  $\mu$  map .  $\lambda f$  .  $\lambda x$  .  
  if nil  $x$  then nil else  $f$ (hd  $x$ ) :: map  $f$ (tl  $x$ ) in  
map( $\lambda x$  .  $x + 1$ )(3 :: 4 :: nil)
```

Rappel: en abrégé, cette fonction peut aussi s'écrire

```
let rec map  $f$   $x$  =  
  if nil  $x$  then nil else  $f$ (hd  $x$ ) :: map  $f$ (tl  $x$ ) in  
map( $\lambda x$  .  $x + 1$ )(3 :: 4 :: nil)
```

est de type  $(\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \text{list}(\alpha) \rightarrow \text{list}(\beta)$

Même des fonctions (moins utiles) ne travaillant pas sur des listes peuvent avoir des types polymorphes.

```
let I =  $\lambda x$  .  $x$  in ...  
let K =  $\lambda x$  .  $\lambda y$  .  $x$  in ...  
let S =  $\lambda x$  .  $\lambda y$  .  $\lambda z$  .  $xz$ ( $yz$ ) in ...  
let comp =  $\lambda f$  .  $\lambda g$  .  $\lambda x$  .  $f$ ( $gx$ ) in ...
```

Quels sont les lois de typage de tels termes?

## Règles de typage polymorphe

$$\frac{t \leq \tau}{\rho, x: \tau \vdash x: t} \quad \text{instanciation}$$

$$\frac{\rho, x: t \vdash M: t'}{\rho \vdash \lambda x. M: t \rightarrow t'}$$

$$\frac{\rho \vdash M: t \rightarrow t' \quad \rho \vdash N: t}{\rho \vdash MN: t'}$$

$$\rho \vdash \underline{n}: \text{int}$$

$$\frac{\rho \vdash M: \text{int} \quad \rho \vdash N: \text{int}}{\rho \vdash M \otimes N: \text{int}}$$

$$\frac{\rho \vdash M: \text{int} \quad \rho \vdash N: t \quad \rho \vdash N': t}{\rho \vdash \text{ifz } M \text{ then } N \text{ then } N': t}$$

$$\frac{\rho, x: t \vdash M: t}{\rho \vdash \mu x. M: t}$$

$$\frac{\rho \vdash M: t \quad \rho, x: \text{Gen}(t, \rho) \vdash N: t'}{\rho \vdash \text{let } x = M \text{ in } N: t'} \quad \text{généralisation}$$

Légère variation sur les règles monomorphes.

## Types polymorphes

$\tau, \tau' ::= \forall \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n. t$	$(n \geq 0)$	<b>schéma de type</b>
$t, t' ::= \alpha$		<b>variable de type</b>
$\text{int}$		<b>les entiers naturels <math>\mathbb{N}</math></b>
$t \rightarrow t'$		<b>les fonctions de <math>T</math> dans <math>T'</math></b>

## Variables de type libres

$FV(\alpha) = \{\alpha\}$	$FV(\forall \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n. t) = FV(t) - \{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$
$FV(\text{int}) = \emptyset$	$FV(t \rightarrow t') = FV(t) \cup FV(t')$
$FV(\emptyset) = \emptyset$	$FV(\rho, x : \tau) = FV(\rho) \cup FV(\tau)$

## Généralisation

$$Gen(t, \rho) = \forall \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n. t \quad \text{où} \quad \{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\} = FV(t) - FV(\rho)$$

## Instanciation

$$t \leq \forall \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n. t'$$

**ss'il existe**  $t_1, t_2, \dots, t_n$  **tels que**  $t = t'[\alpha_1 \setminus t_1, \alpha_2 \setminus t_2, \dots, \alpha_n \setminus t_n]$

## Examples

let  $x = \underline{3}$  in  $x + \underline{1}$

$$\frac{\rho \vdash \underline{3} : \text{int} \quad \frac{\rho, x : \text{int} \vdash x : \text{int} \quad \rho, x : \text{int} \vdash \underline{1} : \text{int}}{\rho, x : \text{int} \vdash x + \underline{1} : \text{int}}}{\rho \vdash \text{let } x = \underline{3} \text{ in } x + \underline{1} : \text{int}}$$

$\lambda x.x$

$\lambda x.\lambda y.x$

$$\frac{x : \alpha \vdash x : \alpha}{\vdash \lambda x.x : \alpha \rightarrow \alpha} \quad \frac{x : \alpha, y : \beta \vdash x : \beta}{x : \alpha \vdash \lambda y.x : \alpha \rightarrow \beta} \quad \frac{}{\vdash \lambda x.\lambda y.x : \alpha \rightarrow \beta \rightarrow \alpha}$$

let  $f = \lambda x.x$  in  $f \underline{2}$

$$\frac{x : \alpha \vdash x : \alpha \quad \frac{f : \forall \alpha.\alpha \rightarrow \alpha \vdash f : \text{int} \rightarrow \text{int} \quad f : \forall \alpha.\alpha \rightarrow \alpha \vdash \underline{2} : \text{int}}{f : \forall \alpha.\alpha \rightarrow \alpha \vdash f \underline{2} : \text{int}}}{\vdash \text{let } f = \lambda x.x \text{ in } f \underline{2} : \text{int}}$$

**Exercice 5** En appliquant les règles précédentes, trouver les types de

`let  $f = \lambda x.x$  in  $f(2)$`

`let  $f = \lambda x.x$  in  $(f f)2$`

`let  $x = 2$  in let  $y = x + 1$  in  $2 \times x + y$`

`let  $f = \lambda x.x \times x + 1$  in  $f4 + f5$`

`let  $f = \lambda x.x \times x + 1$  in  $f(fx)$`

`let fact =  $\mu f.\lambda x.$  ifz  $x$  then  $1$  else  $x \times f(x - 1)$  in fact  $5$`

## Extension avec les listes

$$\frac{t \leq \forall \alpha. \text{list}(\alpha)}{\rho \vdash \text{nil} : t} \quad \text{nil} \qquad \frac{M : t \quad N : \text{list}(t)}{\rho \vdash M :: N : \text{list}(t)} \quad \text{cons}$$

$$\frac{\rho \vdash M : \text{list}(t') \quad \rho \vdash N : t \quad \rho \vdash N' : t}{\rho \vdash \text{ifnil } M \text{ then } N \text{ then } N' : t} \quad \text{cond'}$$

$$\frac{\rho \vdash M : \text{list}(t)}{\rho \vdash \text{hd}(M) : t} \quad \text{hd} \qquad \frac{\rho \vdash M : \text{list}(t)}{\rho \vdash \text{tl}(M) : \text{list}(t)} \quad \text{tl}$$

Et si on veut autoriser `hd`, `tl` dans le langage, comme citoyen de 1ère classe, on remplace les 2 dernières règles par

$$\frac{t \leq \forall \alpha. \text{list}(\alpha) \rightarrow \alpha}{\rho \vdash \text{hd} : t} \quad \text{hd} \qquad \frac{t \leq \forall \alpha. \text{list}(\alpha) \rightarrow \text{list}(\alpha)}{\rho \vdash \text{tl} : t} \quad \text{tl}$$

## Exercices avec les listes

$\lambda x. \text{hd}(x)$

$$\frac{\frac{\text{list}(\alpha) \rightarrow \alpha \leq \forall \alpha. \text{list}(\alpha) \rightarrow \alpha}{x : \text{list}(\alpha) \vdash \text{hd} : \text{list}(\alpha) \rightarrow \alpha} \quad x : \text{list}(\alpha) \vdash x : \alpha}{x : \text{list}(\alpha) \vdash \text{hd}(x) : \alpha}}{\vdash \lambda x. \text{hd}(x) : \text{list}(\alpha) \rightarrow \alpha}$$

**Exercice 6** Typer `map`.

## Quelques théorèmes

**Proposition 1** Si  $\rho \vdash M : t$ , alors  $\rho \vdash M : t[\alpha \setminus t']$

**Théorème 2 [Type principal]** Chaque terme  $M$  a un type principal. Tous ses autres types s'obtiennent par substitution.

**Théorème 3**  $\text{let } x = M \text{ in } N$  est typé ssi  $M[x \setminus N]$  est typé.

## En TD

- finir l'évaluateur symbolique de PCF
- finir l'interpréteur avec environnements de PCF pour l'appel par valeur. Montrer que son écriture est bien plus courte que celle de l'évaluateur symbolique.
- faire le vérificateur de type

## A la maison et prochaine fois

- commencer un algorithme d'inférence de type; rajouter les listes
- équivalence de types
- langages impératifs et méthode des invariants

## Interpréteur

Donner la valeur et dessiner son arbre de syntaxe abstraite pour les termes:

let  $I = \lambda x.x$  in let  $\Delta = \lambda x.xx$  in  $II$

let  $S = \lambda x.\lambda y.\lambda z.x z(y z)$  in let  $K = \lambda x.\lambda y.x$  in  $SKK$

let  $I = \lambda x.x$  in  $(\lambda x.xx)(\lambda x.xI)$

let fact =  $\lambda x.$

    let  $f = \mu f.\lambda x.\lambda r.$  ifz  $x$  then  $r$  else  $f(x - 1)(x * r)$  in  
     $f x 1$  in

fact 5